



Regulamento, termos e condições

1. Introdução e objetivos

O evento SUNSET HACKATHON, promovido pela Hardware City, é uma maratona tecnológica de 3 dias e tem como objetivo desenvolver provas de conceito (PoC - "Proof of Concept") no âmbito dos desafios da sustentabilidade¹, fomentando uma cultura de inovação aberta, e promovendo o envolvimento do público em geral, com especial ênfase na relação com universidades e institutos relacionados com a temática.

O Hackathon é regulamentado pelas regras neste documento, sendo que os participantes, ao fazerem a sua inscrição, aceitam cumprir os pontos definidos abaixo, assim como outra legislação aplicável. Este Hackathon é apoiado pela Fundação Calouste Gulbenkian.

2. Datas e Local

O evento SUNSET HACKATHON irá decorrer no edifício do Cais Criativo da Costa Nova, sito em Av. Nossa Sra. da Saúde 187, Gafanha da Encarnação, Ílhavo - Portugal, entre os dias 6 e 8 de Setembro de 2019.

3. Candidaturas e Elegibilidade

- 3.1. Os candidatos deverão ter pelo menos 18 anos;
- 3.2. As candidaturas deverão ser submetidas até 2 de Agosto de 2019 pelas 11:59pm;
- 3.3. Todas as candidaturas são a título individual.
- 3.4. Equipas: os inscritos podem indicar no momento da inscrição a sua intenção de se juntar a participantes específicos, e com estes formar equipa. As equipas serão, no entanto,

¹ <https://sustainabledevelopment.un.org/sdgs>

todas validadas pela organização, de forma a garantir os critérios de seleção e preencher o critério de multidisciplinaridade.

- 3.5. Os candidatos têm que completar o preenchimento de todos os campos do perfil na inscrição;
- 3.6. Os candidatos selecionam os desafios preferenciais em que pretendem participar (será apresentada uma lista aquando da inscrição). Essa preferência não é vinculativa, sendo a decisão final definida pela organização de acordo com o perfil dos inscritos;
- 3.7. A desistência da candidatura tem grande impacto na organização do evento. Deverá ser feita com urgência, enviando um email para a organização via o email disponibilizado;
- 3.8. A organização reserva-se o direito de estender o período de candidatura até ao dia 8 de Agosto de 2019 pelas 11:59pm, quando necessário para completar as equipas ou garantir os critérios de elegibilidade;
- 3.9. As equipas e os candidatos selecionados não poderão utilizar projectos que já tenham sido desenvolvidos anteriormente, e tem que ficar claro qual foi o trabalho desenvolvido durante o evento. Este trabalho tem que ser mostrado aos mentores que vão acompanhar o desenvolvimento durante todo o evento.
No entanto, podem e devem preparar-se antecipadamente, preparando ferramentas e aprofundando conhecimentos necessários.
- 3.10. Os participantes seleccionados para participar no evento deverão fazer uma confirmação de inscrição no valor de 10€, não reembolsáveis, com o intuito de minimizar as de desistência, visto serem bastante penalizadoras para os restantes membros das correspondentes equipas e para o evento.

4. Processo de criação das equipas e atribuição dos desafios

- 4.1. O processo de seleção dos participantes e de criação das equipas é uma decisão arbitrária da equipa do Hardware City e não pode ser discutida;
- 4.2. Será dada ênfase à existência de multidisciplinaridade nas equipas formadas. organização tratará de atribuir os desafios às equipas mediante:
 - 4.2.1. As preferências indicadas pelos participantes;
 - 4.2.2. O tipo de perfil dos participantes;
- 4.3. A partir do momento que uma equipa seleccionada tenha conhecimento do seu desafio, poderá iniciar a preparação do projecto;
- 4.4. Para facilitar a comunicação entre a equipa e a organização, cada equipa deverá eleger um representante e comunicá-lo;
- 4.5. O não início da preparação do projeto na plataforma Slack até ao dia 5 de Abril, sem que haja uma justificação deste atraso, será um fator de exclusão pela organização.

5. Calendário

- 5.1. O calendário público está disponível no website. A organização reserva-se ao direito de alterar o calendário sem aviso prévio;
- 5.2. Todos os registados no evento serão notificados caso haja uma alteração do calendário público.

6. Mentores

- 6.1. As equipas terão ao seu dispor mentores para as ajudarem, sendo que:
 - 6.1.1. A participação dos mentores é de aconselhamento, sendo as equipas responsáveis pelas suas próprias decisões;
 - 6.1.2. Os mentores terão algum tempo alocado por equipa, e farão a gestão deste mesmo tempo, não sendo esperado que fiquem a trabalhar constantemente com uma equipa.

7. Workshops

- 7.1. A participação nos workshops é limitada às vagas existentes e será mediante inscrição prévia, numa lógica “*first come, first served*”.
- 7.2. A lista final de workshops disponíveis será divulgada no primeiro dia do evento, não obstante divulgação prévia dos mesmos, só durante o evento será possível realizar a inscrição.

8. Avaliação dos projetos

- 8.1. Os projectos serão alvo de análise por um painel de juízes selecionado pela organização, sendo este painel constituído por:
 - 8.1.1. Dois elementos da Hardware City;
 - 8.1.2. Mentores;
- 8.2. Cada equipa tem a possibilidade de apresentar o projecto perante o júri no final da maratona;
- 8.3. A identificação dos vencedores é da única responsabilidade do júri;
- 8.4. Será premiada a melhor equipa que se destacar de acordo com os seguintes critérios:
 - 8.4.1. Solução apresentada: criatividade na procura da solução, nível de inovação e potencial de viabilidade no futuro do ponto de vista da sustentabilidade;
 - 8.4.2. Trabalho tecnológico e seu impacto para a comunidade;
 - 8.4.3. Desempenho da Equipa: interesse e envolvimento antes e durante o evento, capacidade de comunicação e aproveitamento das múltiplas valências individuais;
 - 8.4.4. Qualidade da apresentação da PoC
- 8.5. Condições de elegibilidade:
 - 8.5.1. Existência de uma PoC funcional;
 - 8.5.2. Ter pelo menos 3 membros da equipa no recinto do evento durante a totalidade do evento;
 - 8.5.3. Ter pelo menos 4 membros da equipa durante a apresentação;
 - 8.5.4. A solução apresentada não entrar em incumprimento com propriedade intelectual de terceiros.

9. Prémios

- 9.1. Serão atribuídos um prémio no valor de 2.000€ à equipa vencedora, prémio este que é patrocinado pela Fundação Calouste Gulbenkian para o devido efeito.
- 9.2. Os critérios de avaliação para atribuição dos prémios são os descritos neste regulamento;

10. Regras de conduta durante o evento

- 10.1. Os participantes deverão comportar-se cordialmente e respeitar os terceiros, bem como as pessoas que habitam nas imediações do evento;
- 10.2. Os participantes deverão garantir a boa utilização das instalações e do equipamento disponível;
- 10.3. Não serão tolerados comportamentos discriminativos nem o uso de linguagem obscena;
- 10.4. Os participantes não poderão levar bebidas alcoólicas para o local;
- 10.5. A organização reserva-se ao direito de excluir os participantes que incorram em comportamentos tais como os acima descritos.

11. Equipamento e serviços

- 11.1. As equipas são responsáveis pelos seus próprios bens;
- 11.2. Será disponibilizado um espaço para descanso, devendo os participantes trazer os seus equipamentos, como um saco cama;
- 11.3. Os participantes terão acesso a balneários com chuveiro, no entanto deverão trazer os seus produtos de higiene pessoal;
- 11.4. Haverá WiFi disponível no local do evento;
- 11.5. Os participantes devem trazer os seus próprios portáteis ou equipamento que achem relevante para a execução do seu trabalho;
- 11.6. Será fornecida comida e bebida durante todo o evento.

12. Informação dos Participantes

- 12.1. Não será partilhada informação pessoal adicional dos participantes com nenhuma entidade externa ao evento;
- 12.2. O email fornecido será usado para envio de novos comunicados referentes ao Hackathon e à Hardware City;
- 12.3. Caso os participantes não concordem em fornecer os seus direitos de imagem no contexto do Hackathon para efeitos de divulgação de fotografia e vídeos, poderão indicá-lo no formulário de inscrição, de acordo com o novo Regulamento Geral de Proteção de Dados.

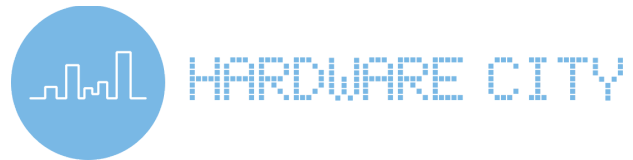
13. Propriedade Intelectual

Toda a tecnologia, conhecimento e propriedade intelectual desenvolvida durante o concurso é totalmente aberta e pública a partir do momento que é apresentada.

14. Propriedade da Hardware City sobre os projectos a concurso

A Hardware City não tem participação na exploração comercial posterior dos projectos.

EVENTO PROMOVIDO PELA ORGANIZAÇÃO HARDWARE CITY



1 de Julho de 2019

Francisco Miguel C. S. Mendes
Presidente da associação Hardware City

A handwritten signature in black ink that reads 'Francisco Mendes'. The signature is fluid and cursive, with a long horizontal stroke at the end.